

ユーザーズマニュアル

**INtime
ComHsUart. RSL**

目次

ComHsUart RSL の概要

第1章 アプリケーション開発

- 1-1 ComHsUart 動作環境 1-1
- 1-2 アプリケーション開発の準備 1-2

第2章 RSL 関数

- 2-1 RSL 関数概要 2-1
- 2-2 RSL 使用方法 2-1
 - 2-2-1 アプリケーション開始 2-1
 - 2-2-2 アプリケーション終了 2-2

第3章 付録

- 3-1 サンプルソース 3-1

ComHsUart RSL の概要

本 RT 共有ライブラリ (以下 RSL とする) 「ComHsUart.RSL」は、HSUART 内蔵のシリアルポートを利用する INtime アプリケーションを、容易に作成できるようにするために提供されます。

ユーザーは、Microsoft Visual Studio 2008 等^(※1)の開発言語から、RSL 関数をコールすることによってシリアル通信を処理するアプリケーションを作成することができます。

ユーザーは、シリアルポートへのデータの入出力を、該当する関数をコールすることで簡単に行うことができます。

(※1) 開発環境には Visual Studio 2005、Visual Studio 2008、Visual Studio 2010が使用可能です。

第 1 章 アプリケーション開発

1-1 ComHsUart 動作環境

ユーザーは作成するアプリケーション内で ComHsUart.RSL の関数をコールすることによりシリアルポートへのデータの入出力を処理します。

作成したアプリケーションと ComHsUart.RSL は同一フォルダ（ディレクトリ）に格納してアプリケーションを動作させます。

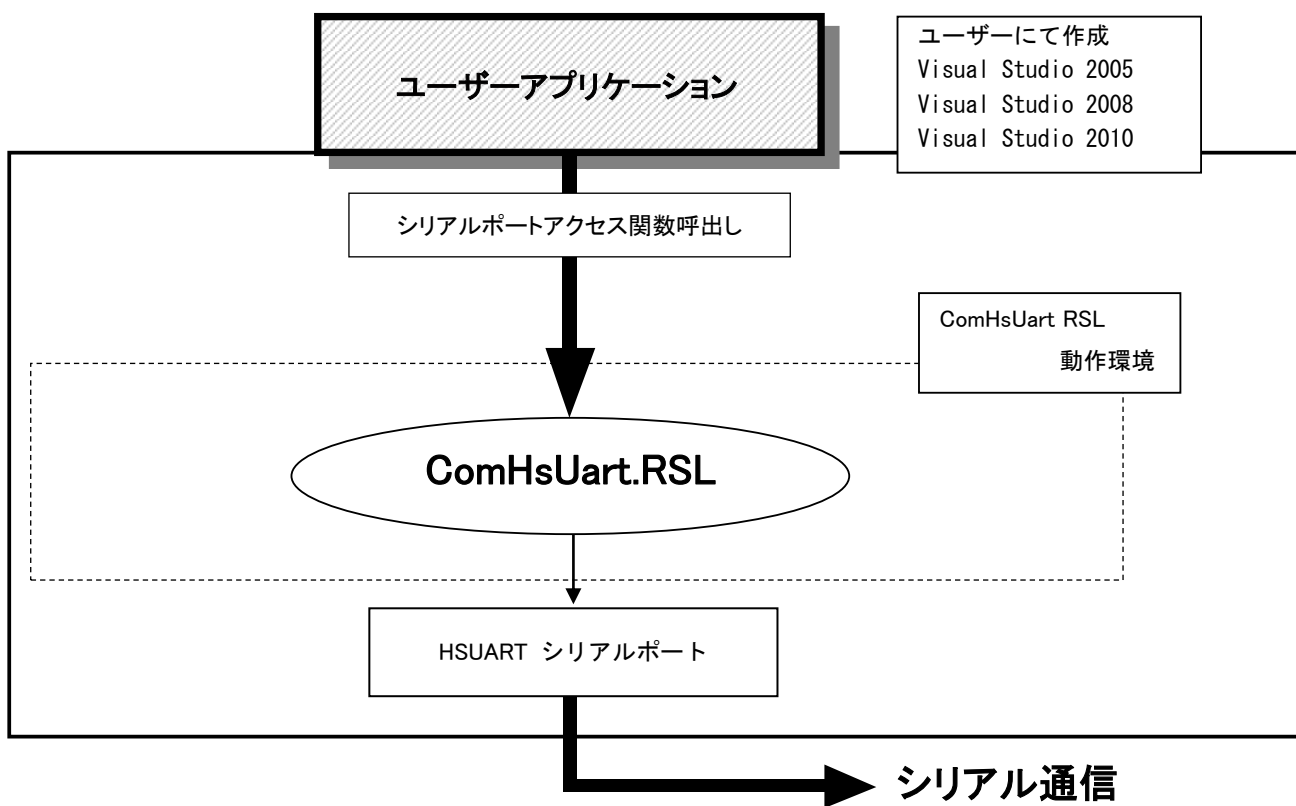


図1-1-1. ComHsUart 動作環境

1-2 アプリケーション開発の準備

開発アプリケーションから RSL をコールできるようにする為に、開発ユーザーは下記の手順を実行します。

1) Microsoft Visual Studio 2005/2008/2010

プロジェクトのソースファイルがあるフォルダに、〈省配線開発環境 CD-ROM〉¥HSUART¥SDK ディレクトリをコピーします。

表1-2-1. SDK ディレクトリファイル一覧

種類	ファイル名	内容
ヘッダ	AlgComHsUart.h	ComHsUart ライブラリリファレンス定義
	HsUartComm.h	ComHsUart デファイン定義
ソース	AlgComHsUart.cpp	ComHsUart ライブラリロード関数

ComHsUart RSL の関数をコールするソースファイルへ、AlgComHsUart.h をインクルードします。

プロジェクトへ AlgComHsUart.cpp を追加します。

プログラム起動時に、次の関数をコールして下さい。LoadComHsUartRsl(“ComHsUart.rsl”);

プログラム終了時に、次の関数をコールして下さい。UnloadComHsUartRsl();

- ※ 上記で使用されるヘッダファイル等は、開発環境 CD-ROM に含まれています。また、開発環境 CD-ROM にはサンプルソースなども含まれますので併せてご利用下さい。

第 2 章 RSL 関数

2-1 RSL 関数概要

ComHsUart ライブラリは、シリアルポートアクセス関数が用意されています。
各関数の詳細は「INtime ComHsUart. RSL ユーザーズマニュアル」を参照して下さい。

2-2 RSL 使用方法

2-2-1 アプリケーション開始

ライブラリを使用したアプリケーション開始のフローチャートを以下に示します。

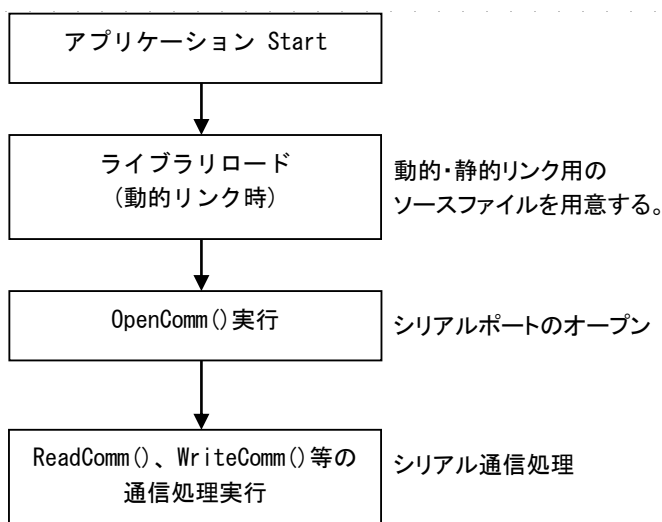


図2-2-1-1. アプリケーション開始フローチャート

2-2-2 アプリケーション終了

ライブラリを使用したアプリケーション終了のフローチャートを以下に示します。

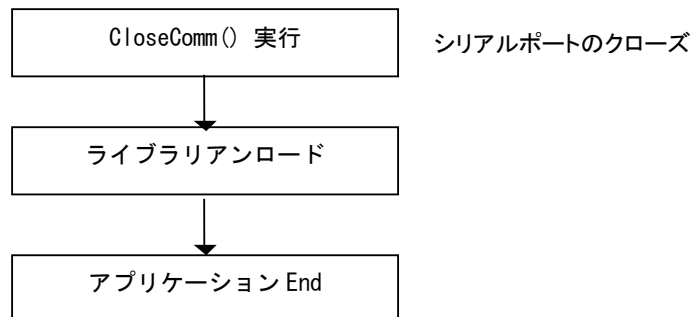


図2-2-2-1. アプリケーション終了フローチャート

第3章 付録

3-1 サンプルソース

C++ 用 シリアル通信サンプル

RSL とのリンク部分とシリアル通信で受信と送信をするサンプルを次に示します。

1) RSL リンク

```
// ライブラリロード
if(LoadComHsUartRsl("ComHsUart.rsl") != E_OK) {
    Fail("Load Library Failed");
}

DWORD rlen, wlen;
DWORD error;
char rdat[1024];

// COM のオープン
g_hCom = OpenComm("COM1", 0);
if(g_hCom == INVALID_COMM_HANDLE) {
    Fail("COM1 OpenComm Error");
    return;
}

// DCB の設定
{
    DCB dcb;
    GetCommState(g_hCom, &dcb);

    dcb.BaudRate = CBR_38400;
    dcb.Parity = NOPARITY;
    dcb.StopBits = ONESTOPBIT;
    dcb.ByteSize = 8;
    dcb.fParity = 1;
    dcb.fOutxCtsFlow = FALSE;
    dcb.fOutxDsrFlow = FALSE;
    dcb.fOutX = FALSE;
    dcb.fInX = FALSE;
    dcb.fRtsControl = RTS_CONTROL_DISABLE;
    dcb.fDtrControl = DTR_CONTROL_ENABLE;
    dcb.XonChar = 0x11;
    dcb.XoffChar = 0x13;
    dcb.fTXContinueOnXoff = TRUE;
    dcb.XonLim = 512;
    dcb.XoffLim = 512;

    SetCommState(g_hCom, &dcb);
}
```



```
// COMMTIMEOUTS の設定
{
    COMMTIMEOUTS CommTimeouts;
    CommTimeouts.ReadIntervalTimeout = 10;
    CommTimeouts.ReadTotalTimeoutMultiplier = 0;
    CommTimeouts.ReadTotalTimeoutConstant = 0;
    CommTimeouts.WriteTotalTimeoutMultiplier = 0;
    CommTimeouts.WriteTotalTimeoutConstant = 1000;
    SetCommTimeouts(g_hCom, &CommTimeouts);
}

// 受信
ReadComm(g_hCom, (LPVOID *)rdat, 100, &rlen, NULL);

// 送信
WriteComm(g_hCom, (LPVOID *)rdat, rlen, &wlen, NULL);

// COM のクローズ
CloseComm(g_hCom);

// ライブラリアンロード
UnloadComHsUartRsl();
```

このユーザーズマニュアルについて

- (1) 本書の内容の一部または全部を当社からの事前の承諾を得ることなく、無断で複写、複製、掲載することは固くお断りします。
- (2) 本書の内容に関しては、製品改良のためお断りなく、仕様などを変更することがありますのでご了承下さい。
- (3) 本書の内容に関しては万全を期しておりますが、万一ご不審な点や誤りなどお気づきのことがございましたらお手数ですが巻末記載の弊社もしくは、営業所までご連絡下さい。その際、巻末記載の書籍番号も併せてお知らせ下さい。